

I manuali qui raccolti sono per lo più proprietà privata dei soci Asylum. La disponibilità a prestare il manuale o a riunire un gruppo di gioco è a discrezione dei proprietari. Qualora foste interessati ad uno dei seguenti titoli scrivete sul gruppo facebook per contattare i proprietari. Potrete accordarvi personalmente per eventuali dimostrazioni o creazione di gruppi di gioco

<b>A</b>
Ancestry
Avventure in prima serata
Anime e Sangue – manuale base
Scaglie di drago
La forgia dei creatori
Cuori d'acciaio
Ars Gladiatoria
Ars Magica
<b>B</b>
Beasts and Barbarians – manuale base
La spada di Izim
<b>C</b>
Cani nella Vigna
Charme: il gioco erotico ambientato nel futuro
Cielo Cremisi
Cold and Dark
Conan: il gioco di ruolo
Covenant
CyberPunk 2020 – manuale base
Manuale V3.0
Manuale Ultimate
Chromebook 1.1
Chromebook 2.0
CyberPunk Database
Ambientazione Nathan Never
Ambientazione Spaziale Gravità Zero
Avventura: Giù nello Sprawl
Avventura: FortonHope, il bar delle speranze perdute
Avventura: FortonHope2, racconti del cyber bar
Avventura: Libera prigione della valle della morte
Supplemento: Dossier Arasaka
Supplemento: Solitario di ventura
Supplemento: Creature della notte
Supplemento: Ciak! Si gira
Supplemento: Effetto notte
<b>D</b>
Daemon's Quest
Destino Oscuro
Di cosa hai paura
Dungeon Slayer – manuale base
Supporti per il gioco
Dungeon World

## Dungeons and Dragons

Scatola rossa - Regole base set I  
Scatola blu - Regole expert set II  
Scatola azzurra - Regole companion set III  
Scatola nera - Regole master set IV

Maghi, draghi e incantesimi : la fantasia diventa avventura

Starter Set  
Draconomicon : il libro dei draghi  
Manuale complete scoundry  
Manuale del giocatore  
Manuale dei mostri I  
Manuale dei mostri III  
Manuale del perfetto combattente  
Manuale del perfetto arcanista  
Manuale del perfetto avventuriero  
Manuale delle arti psioniche  
Manuale dei piani  
Signori della follia : il libro delle aberrazioni  
Atlante planare  
Atlante  
Dei e semidei  
Manuale dei livelli epici  
Specie selvagge : utilizzare i mostri come personaggi  
Codex Immondo I : Orde dell'abisso  
Libro delle fosche tenebre

Avventura : La tana del drago  
Avventura : La spettro del castello del leone  
Avventura : La lama della vendetta  
Avventura : La gemma e il bastone  
Avventura : La maledizione di Xanathon  
Avventura : Il castello degli Amber  
Avventura : Il fiume Sabre  
Avventura : L'oro di Lathan  
Avventura : Il castello di Kraal  
Avventura : Nella scia del fantasma  
Avventura : La spada e lo scudo  
Avventura : La valle del tuono  
Avventura : Assalto alle rovine di Raven  
Avventura : La ricerca della spada d'argento

## ADVANCED D&D

Manuale del Dungeon Master  
Manuale del Giocatore  
Opzioni del giocatore : abilità e poteri  
Opzioni del giocatore : incantesimi e magia  
Manuale dei mostri Vol. I  
Manuale dei mostri Vol. II  
Manuale del perfetto guerriero  
Manuale del perfetto esperto di magia  
Manuale degli elfi

Manuale del nano

Ambientazione FORGOTTEN REALMS

Dragonlance : Ambientazione

Dragonlance : Era dei mortali

Avventura : I torbidi abissi

Libro delle imprese eroiche

Arcani Rivelati

Perfetto Sacerdote

VERSIONE 3.5

Manuale del giocatore

Guida del Dungeon Master

Avventura : La palude della morte

Dylan Dog: il gioco di ruolo

Richiamo dall'inferno

Labirinto di paura

Attraverso le linee

**E**

Eden: l'inganno – manuale base

All'Ombra degli antichi Dei

Enascentia

Esper Force 5012

Evolution Pulse

**F**

Fading Suns

Faith Empire

Fate: core system

Fate: accelerated

Fenomena – manuale base

Freak Control

Fiasco

Frankenstein's Army

**G**

Golden Sky Story

Guerre Stellari – manuale base

Schermo del game master

La nuova Repubblica : guida a L'erede dell'impero

La nuova Repubblica : guida a Sfida alla nuova repubblica

Avventura: il pianeta del male

Avventura: il pianeta di Alderaan

Avventura: l'arte del contrabbando

Gurps: manuale base

Gurps magic

**H**

Harp – manuale base

Bestiario

Ambientazione Cyradon

Hollywood

Holy Truth
Hyper Action
<b>I</b>
Il Buio di Etherna
Il mondo dell'Apocalisse
Il mondo di Eymerich
Il Richiamo di Chtulhu
Il Richiamo di Gatthulhu
<b>J</b>
John Doe: il gioco di ruolo
<b>K</b>
Ken il Guerriero: il gioco di ruolo
Kult: Oltre il Velo – manuale base
Guida dell'Invocatore
Il serpente
<b>L</b>
L'Unico Anello: avventure oltre il confine delle Terre Selvagge
La Marca dell'Est
La Storia Ancestrale
Labyrinth Lord (edizione avanzata)
Lo Spirito del Secolo
Lupo Solitario: il gioco di ruolo
I signori delle tenebre
L'ultimo dei Ramas
<b>M</b>
Mini Pirates
Musha Shugyo: La via del guerriero
Mythos
<b>N</b>
Nameless Land – manuale base
I giorni delle fiamme
Figli del nuovo mondo
Necessary Evil
Non cedere al sonno
Numenéra
<b>O</b>
<b>P</b>
Pathfinder – manuale base
Ascesa dei signori delle rune
Guida del giocatore
Guida alla magia
Guida al combattimento
Guida alla saga "Morte Sovrana"
Atlante del mare interno
Bestiario II
Mini Bestiario
Nani di Golarion
Elfi di Golarion

Cheliax L'impero dei Diavoli

Avventura : Cripta della fiamma eterna

CONCILIO DEI LADRI

Il principe dannato

La madre delle mosche

La sindrome infernale

Segreti nella polvere

Le sei prove

I bastardi di Erebe

SECONDA OSCURITA'

Companion

Discesa nelle tenebre

Memorie dell' oscurità

Notte senza luna

L'eco dell' armageddon

Figli del vuoto

Un'ombra del cielo

Piombo

Pokémon Noir: gdr

Polaris: tragedia cavalleresca all'estremo Nord

Project H.O.P.E. – manuale base

Gotterdammerung : Il crepuscolo degli dei Atto I

Sekai dai Ichi

Mare Nostrum

Festung Europa

Hana-bi

Schermo dell'editor

**Q**

**R**

Rigor Mortis: il Dungeon della Morte

Robot Commander: Titanium's Era

RuneQuest II – manuale base

L'arena dei mostri

La ruota del fato: ambientazione tratta dalla saga "The King"

**S**

Super Heroes: manuale base

Super Action

Savage World – manuale base

Edizione da Battaglia

Shock: Fantascienza Sociale

Silver Age

Sine Requie – manuale base

U.S.A.

Gli occhi del serpente

IV Reich

Sanctum Imperium

Terre Perdute

Soviet

Regno di Osiride
Vodzene
L'urlo dell'abisso
Anno XIII
Trono del crisantemo
Tomo dei morti Vol I
Tomo dei morti Vol II
<b>Solipsist</b>
Stormbringer – manuale base
Avventura: La torre di Yrkath Florn
Avventura: La spada nera
Avventura: Il ladro di anime
Avventura: Il canto degli inferi
Avventura: Avventura a Pan Tang
Modulo geografico: Pan Tang, l'isola dei demoni
Mappe dei regni giovani
Stupor Mundi
Super Adventures
<b>T</b>
The Final Girl
Traveller
Tre Sedici: Massacro tra le stelle
<b>U</b>
Un penny per i miei pensieri
Urban Heroes – manuale base
The Fifth: Blackout spinoff
<b>V</b>
Vampiri: La Masquerade – manuale base
Vampiri: La Masquerade 20th anniversary edition
Vampiri: Le Ultime Notti
Vampiri: Gehenna
Guida alla Camarilla
Guida al Sabbath
Clanbook: Lasombra, Gangrel, Giovanni, Ventru, Tremere, Nosferatu, Toreador, Assamiti, Brujah, Malkavian, Tzimisce.
Chicago by Night
Vento dell'Est: Manga Fantasy
<b>W</b>
WarCraft
WereWolf: The Forsaken
WitchCraft
<b>X-Y-Z</b>