

*I manuali qui raccolti sono per lo più proprietà privata dei soci Asylum. La disponibilità a prestare il manuale o a riunire un gruppo di gioco è a discrezione dei proprietari. Qualora foste interessati ad uno dei seguenti titoli scrivete sul gruppo facebook per contattare i proprietari. Potrete accordarvi personalmente per eventuali dimostrazioni o creazione di gruppi di gioco*

<b>A</b>
Ancestry
Avventure in prima serata
Anime e Sangue – manuale base
Scaglie di drago
La forgia dei creatori
Cuori d'acciaio
Ars Gladiatoria
Ars Magica
<b>B</b>
Beasts and Barbarians – manuale base
La spada di Izim
<b>C</b>
Cani nella Vigna
Charme: il gioco erotico ambientato nel futuro
Cielo Cremisi
Cold and Dark
Conan: il gioco di ruolo
Covenant
CyberPunk 2020 – manuale base
Manuale V3.0
Manuale Ultimate
Chromebook 1.1
Chromebook 2.0
CyberPunk Database
Ambientazione Nathan Never
Ambientazione Spaziale Gravità Zero
Avventura: Giù nello Sprawl
Avventura: FortonHope, il bar delle speranze perdute
Avventura: FortonHope2, racconti del cyber bar
Avventura: Libera prigionia della valle della morte
Supplemento: Dossier Arasaka
Supplemento: Solitario di ventura
Supplemento: Creature della notte
Supplemento: Ciak! Si gira
Supplemento: Effetto notte
<b>D</b>
Daemon's Quest
Destino Oscuro
Di cosa hai paura
Dungeon Slayer – manuale base
Supporti per il gioco
Dungeon World

## Dungeons and Dragons

Scatola rossa - Regole base set I  
Scatola blu - Regole expert set II  
Scatola azzurra - Regole companion set III  
Scatola nera - Regole master set IV

Maghi, draghi e incantesimi : la fantasia diventa avventura  
Starter Set

Draconomicon : il libro dei draghi  
Manuale complete scoundry  
Manuale del giocatore  
Manuale dei mostri I  
Manuale dei mostri III  
Manuale del perfetto combattente  
Manuale del perfetto arcanista  
Manuale del perfetto avventuriero  
Manuale delle arti psioniche  
Manuale dei piani  
Signori della follia : il libro delle aberrazioni  
Atlante planare  
Atlante  
Dei e semidei  
Manuale dei livelli epici  
Specie selvagge : utilizzare i mostri come personaggi  
Codex Immondo I : Orde dell'abisso  
Libro delle fosche tenebre

Avventura : La tana del drago  
Avventura : La spettro del castello del leone  
Avventura : La lama della vendetta  
Avventura : La gemma e il bastone  
Avventura : La maledizione di Xanathon  
Avventura : Il castello degli Amber  
Avventura : Il fiume Sabre  
Avventura : L'oro di Lathan  
Avventura : Il castello di Kraal  
Avventura : Nella scia del fantasma  
Avventura : La spada e lo scudo  
Avventura : La valle del tuono  
Avventura : Assalto alle rovine di Raven  
Avventura : La ricerca della spada d'argento

## ADVANCED D&D

Manuale del Dungeon Master  
Manuale del Giocatore  
Opzioni del giocatore : abilità e poteri  
Opzioni del giocatore : incantesimi e magia  
Manuale dei mostri Vol. I  
Manuale dei mostri Vol. II  
Manuale del perfetto guerriero  
Manuale del perfetto esperto di magia  
Manuale degli elfi

<p>Manuale del nano</p> <p>Ambientazione FORGOTTEN REALMS  Dragonlance : Ambientazione  Dragonlance : Era dei mortali  Avventura : I torbidi abissi</p> <p>Libro delle imprese eroiche  Arcani Rivelati  Perfetto Sacerdote</p> <p>VERSIONE 3.5  Manuale del giocatore  Guida del Dungeon Master  Avventura : La palude della morte</p>
<p>Dylan Dog: il gioco di ruolo  Richiamo dall'inferno  Labirinto di paura  Attraverso le linee</p>
<b>E</b>
<p>Eden: l'inganno – manuale base  All'Ombra degli antichi Dei</p>
Enascentia
Esper Force 5012
Evolution Pulse
<b>F</b>
Fading Suns
Faith Empire
<p>Fate: core system  Fate: accelerated</p>
<p>Fenomena – manuale base  Freak Control</p>
Fiasco
Frankenstein's Army
<b>G</b>
Golden Sky Story
<p>Guerre Stellari – manuale base  Schermo del game master  La nuova Repubblica : guida a L'erede dell'impero  La nuova Repubblica : guida a Sfida alla nuova repubblica  Avventura: il pianeta del male  Avventura: il pianeta di Alderaan  Avventura: l'arte del contrabbando</p>
<p>Gurps: manuale base  Gurps magic</p>
<b>H</b>
<p>Harp – manuale base  Bestiario  Ambientazione Cyradon</p>
Hollywood

Holy Truth
Hyper Action
<b>I</b>
Il Buio di Etherna
Il mondo dell'Apocalisse
Il mondo di Eymerich
Il Richiamo di Chtulhu
Il Richiamo di Gattulhu
<b>J</b>
John Doe: il gioco di ruolo
<b>K</b>
Ken il Guerriero: il gioco di ruolo
Kult: Oltre il Velo – manuale base
Guida dell'Invocatore
Il serpente
<b>L</b>
L'Unico Anello: avventure oltre il confine delle Terre Selvagge
La Marca dell'Est
La Storia Ancestrale
Labyrinth Lord (edizione avanzata)
Lo Spirito del Secolo
Lupo Solitario: il gioco di ruolo
I signori delle tenebre
L'ultimo dei Ramas
<b>M</b>
Mini Pirates
Musha Shugyo: La via del guerriero
Mythos
<b>N</b>
Nameless Land – manuale base
I giorni delle fiamme
Figli del nuovo mondo
Necessary Evil
Non cedere al sonno
Numenéra
<b>O</b>
<b>P</b>
Pathfinder – manuale base
Ascesa dei signori delle rune
Guida del giocatore
Guida alla magia
Guida al combattimento
Guida alla saga "Morte Sovrana"
Atlante del mare interno
Bestiario II
Mini Bestiario
Nani di Golarion
Elfi di Golarion

Cheliah L'impero dei Diavoli
Avventura : Cripta della fiamma eterna
CONCILIO DEI LADRI Il principe dannato La madre delle mosche La sindrome infernale Segreti nella polvere Le sei prove I bastardi di Erebe
SECONDA OSCURITA' Companion Discesa nelle tenebre Memorie dell' oscurità Notte senza luna L'eco dell' armageddon Figli del vuoto Un'ombra del cielo
Piombo
Pokémon Noir: gdr
Polaris: tragedia cavalleresca all'estremo Nord
Project H.O.P.E. – manuale base Gotterdammerung : Il crepuscolo degli dei Atto I Sekai dai Ichi Mare Nostrum Festung Europa Hana-bi Schermo dell'editor
<b>Q</b>
<b>R</b>
Rigor Mortis: il Dungeon della Morte
Robot Commander: Titanium's Era
RuneQuest II – manuale base L'arena dei mostri La ruota del fato: ambientazione tratta dalla saga "The King"
<b>S</b>
Super Heroes: manuale base Super Action
Savage World – manuale base Edizione da Battaglia
Shock: Fantascienza Sociale
Silver Age
Sine Requie – manuale base U.S.A. Gli occhi del serpente IV Reich Sanctum Imperium Terre Perdute Soviet

Regno di Osiride Vodzene L'urlo dell'abisso Anno XIII Trono del crisantemo Tomo dei morti Vol I Tomo dei morti Vol II
Solipsist
Stormbringer – manuale base Avventura: La torre di Yrkath Florn Avventura: La spada nera Avventura: Il ladro di anime Avventura: Il canto degli inferi Avventura: Avventura a Pan Tang Modulo geografico: Pan Tang, l'isola dei demoni Mappe dei regni giovani
Stupor Mundi
Super Adventures
<b>T</b>
The Final Girl
Traveller
Tre Sedici: Massacro tra le stelle
<b>U</b>
Un penny per i miei pensieri
Urban Heroes – manuale base The Fifth: Blackout spinoff
<b>V</b>
Vampiri: La Masquerade – manuale base Vampiri: La Masquerade 20th anniversary edition Vampiri: Le Ultime Notti Vampiri: Gehenna Guida alla Camarilla Guida al Sabbath Clanbook: Lasombra, Gangrel, Giovanni, Ventrue, Tremere, Nosferatu, Toreador, Assamiti, Brujah, Malkavian, Tzimisce. Chicago by Night
Vento dell'Est: Manga Fantasy
<b>W</b>
WarCraft
WereWolf: The Forsaken
WitchCraft
<b>X-Y-Z</b>